

COMANDOS DEL EDITOR VI**General**

Para iniciar el "vi" teclea: **vi**

Si quieres también abrir un archivo: **vi + nombre_del_archivo**

Para iniciar el modo de comandos: tecla **[esc]**

Para salir del "vi" y grabar los cambios: **ZZ o :wq**

Para salir sin grabar los cambios: **:!q**

Si un número precede a cualquiera de los comandos del "vi" indicará las veces que éste se repetirá.

Recuerda que debes respetar la diferencia entre mayúsculas y minúsculas de los comandos.

Movimientos del cursor

- h** movimiento hacia la izquierda (backspace).
- j** movimiento hacia abajo.
- k** movimiento hacia arriba.
- l** movimiento a la derecha. (barra espaciadora).
- [enter]** movimiento hacia el principio de la siguiente línea.
- \$** mueve el cursor hacia el último carácter de la línea.
- 0** mueve el cursor al primer carácter de la línea.
- ^** mueve el cursor al primer carácter no blanco de la línea.
- w** movimiento hacia el principio de la siguiente palabra o signo de puntuación.
- W** movimiento hacia el carácter siguiente después de un espacio.
- b** movimiento al principio de la palabra o signo de puntuación previo al cursor.
- B** movimiento al principio de la palabra previa ignorando signos de puntuación.
- e** movimiento al final de la siguiente palabra o signo de puntuación.
- E** movimiento al final de la siguiente palabra ignorando los signos de puntuación.
- H** mueve el cursor al principio de la pantalla.
- M** mueve el cursor a la mitad de la pantalla.
- L** mueve el cursor al final de la pantalla.

Movimientos de pantalla

- G** movimiento hacia la última línea del archivo.
- nG** movimiento hacia la línea número "n".
- z+** mueve la línea actual al tope de la pantalla.
- z** mueve la línea actual a la mitad de la pantalla.
- z-** mueve la línea actual al fondo de la pantalla.
- ^F** mueve una pantalla hacia adelante.
- ^B** mueve una línea hacia atrás.
- ^D** mueve hacia delante media pantalla.
- ^U** mueve hacia atrás media pantalla.
- ^R** refresca dibuja la pantalla (no trabaja con terminales tipo VT100).
- ^L** refresca la pantalla. (no trabaja con terminales de Televideo).

Nota: "**^**" significa que tienes que oprimir simultáneamente la tecla [Control]

Insertar

- r** reemplaza un solo caracter.
- R** lo mismo que "r" pero en repetidas ocasiones, se desactiva presionando de nuevo [esc].
- i** inserta un caracter un lugar antes del cursor.
- a** inserta un caracter después del cursor.
- A** inserta un caracter al final de la línea.
- o** inserta una nueva línea y desplaza el cursor.
- O** inserta una nueva línea sin desplazar el cursor.
- Cc** cambia una línea.
- ncc** cambia "n" número de líneas.

Borrar

- x** borra el caracter que se encuentra bajo el cursor.
- dd** borra la línea en donde se encuentra el cursor.
- dw** borra la palabra que se encuentra a la derecha del cursor.
- db** borra la palabra que se encuentra a la izquierda del cursor.
- D** borra el resto de la línea.

Copiar

- yy** copia la línea en donde se encuentra el cursor, ésta puede ser "pegada" utilizando el comando "p", el cual puede ser precedido por un número para "pegarlo" varias veces.

Pegar

- P** "pega" antes del cursor.
- p** "pega" después del cursor.

Buscar

- ?** encuentra una palabra anterior al cursor.
- /** encuentra una palabra posterior al cursor.
- N** repite la última búsqueda.
- F** encuentra un caracter en la misma línea donde se encuentra el cursor (hacia atrás).
- F** encuentra un caracter en la misma línea donde se encuentra el cursor (hacia adelante).
- t** encuentra un caracter en la línea donde está el cursor (hacia adelante) y se detiene un caracter antes de él.
- T** encuentra un caracter en la línea donde está el cursor (hacia atrás) y se detiene un caracter antes de él.
- ;** repite el último comando de búsqueda (f, F, t, T).

Otros comandos

- . repite el último comando.
- u deshace el último comando ejecutado.
- U deshace todos los comandos utilizados en la misma línea.
- xp borra el carácter bajo el cursor e inserta el siguiente en su lugar (cambio de lugar).
- J une la línea en uso con la siguiente línea.
- ^G muestra el número de línea.
- : sale al shell de UNIX.
- :e# edita archivo alterno cuando existen 2 archivos abiertos.
- % si existe un paréntesis, llave, o signos de mayor o menor "qué" el cursor brincaré hacia él (hacia adelante).
- mx marca la línea en uso con el carácter "x".
- 'x encuentra la línea marcada con el carácter "x".

NOTA: Las marcas son internas y no se graban en el archivo.

Insertar archivos

- :r Copia el archivo después del cursor en el archivo que se está utilizando.
nombre_del_archivo

Grabar

- :w graba el archivo actual sin salir del "vi".
- :q sale del "vi" sin grabar.
- :wq graba y sale del "vi".
- :x sale del "vi" grabando.

Mover

- :n movimiento hacia la línea número "n".
- :\$ movimiento hacia la última línea del archivo.